



## 九二一震災震損公寓大廈原地重建融資額度及利息補貼作業辦法

中華民國九十年一月十九日台內營字第九〇八二二五二號令發布  
中華民國九十年八月七日台內營字第九〇八四七八二號令修正發布  
中華民國九十二年二月二十五日台內營字第〇九二〇〇八四八二三號令修正全文  
九二一震災震損集合住宅原地重建融資額度利息補貼及樓地板面積抵充作業辦法修正為九二一震災震損公寓大廈原地重建融資額度及利息補貼作業辦法

第一條 本辦法依九二一震災重建暫行條例（以下簡稱本條例）第五十三條第七項規定訂定之。

第二條 符合下列條件之震損公寓大廈重建事業實施者（以下簡稱實施者），得申請重建建築融資獎勵（以下簡稱融資獎勵）：

- 一、採都市更新方式辦理原地重建者。
- 二、建築設計符合強震區耐震規定，並採鋼骨構造建造者。

第三條 實施者得於領取重建建造執照後，檢附下列文件向內政部（以下簡稱本部）申請融資獎勵：

- 一、申請書。
- 二、建造執照影印本。
- 三、採用鋼骨構造及鋼筋混凝土構造造價比較表。
- 四、其他文件

第四條 融資獎勵金額應以該重建工程採用鋼骨構造與鋼筋混凝土構造相比較，所增加之工程造價差額與總樓地板面積之乘積核算。

前項增加之工程造價差額包含地下室，並依下表造價標準計算：

構造別	新臺幣（元）／每平方公尺					
鋼骨構造	21,000	21,000	21,000	21,000	22,000	24,000
鋼筋混凝土構造	14,000	15,000	16,000	18,000	19,000	21,000
樓層別	一至三層樓	四至五層樓	六至八層樓	九至十二層樓	十三至十六層樓	十七層樓以上

第五條 本部受理實施者申請，應於申請案送達之日起十天內審查完竣，符合條件者核發融資獎勵證明。不符條件者，應限期令其補正，逾期未補正或補正不完全者，駁回其申請。

前項證明應載明下列事項：

- 一、重建案名稱、基地位置及實施者。
- 二、建築融資獎勵原因。
- 三、融資獎勵金額及利率。
- 四、其他事項。

第六條 實施者為辦理公寓大廈重建，得洽金融機構辦理建築融資。

前項建築融資由金融機構以自有資金貸放，並由最大債權銀行擔任主辦銀行，其額度及利率由主辦銀行召集各參貸金融機構與實施者議定。

實施者得持經本部核發之融資獎勵證明，就其載明之融資獎勵金額部分，洽金融機構同意後，於前項議定之建築融資金額中，以年利率百分之二計息。

金融機構同意後，得按前項之融資獎勵金額向本部申請無息融資。

前項無息融資申請金額非以固定年利率百分之二計息融資予實施者或為金融機構自行融資獎勵實施者部分，本部不予受理。

第七條 金融機構向本部申請無息融資金額，應檢送下列文件：

- 一、無息融資申請書。
- 二、受理九二一震損公寓大廈重建建築融資清單。
- 三、無息融資專戶帳號。
- 四、重建建築融資契約書。
- 五、本部核發之建築融資獎勵證明影本。



六、其他文件。

第八條 本部受理前條無息融資申請案，應於申請案送達之日起十日內審查完竣，對於核准之申請案，得將其金額一次撥入金融機構設置之專戶控管，由金融機構依工程進度分批撥付實施者。不符條件者，應限期令其補正，逾期未補正或補正不完全者，駁回其申請。

前項無息融資金額之核撥作業另以契約定之。

第九條 無息融資期限以實施者向金融機構建築融資所定期限為準。但最長不得超過五年。

前項無息融資期限，應於無息融資契約中明定。期限屆滿，金融機構應將款項償還本部。

第十條 申請融資獎勵之重建工程辦理變更設計，應依下列規定辦理：

一、申請融資獎勵證明中或核發融資獎勵證明後，未撥付無息融資金額前，實施者得依規定重新申請。但以一次為限。

二、撥付無息融資金額後，辦理變更設計者，不得重新申請融資獎勵。因變更設計，致增加總樓地板面積時，不得申請撥補融資獎勵差額，其減少總樓地板面積者，本部應按減少之樓地板面積計算其融資獎勵差額，向金融機構追回無息融資金額。

三、撥付無息融資金額後，變更設計為非鋼骨構造時，本部應向金融機構追回已撥付之無息融資金額，該工程並不得再重新申請融資獎勵。

重建工程辦理變更設計，除有建築法第三十九條規定，免向建築主管機關申辦變更設計，得於竣工後一次報驗者外，實施者應主動函知金融機構及本部，並應明定於與金融機構簽定之建築融資契約中。

第一項第二款及第三款本部追回已撥付之無息融資金額時，應副知實施者。金融機構得自第一項第二款及第三款情事發生之時起，就追回之融資獎勵金額額度，按其與實施者原議定之利率計息。

第十一條 本辦法自發布日施行。

附表 01-融資獎勵申請書.doc

附表 02-工程造價比較表.doc

附表 03-切結書.doc

附表 04-無息融資申請書.doc

附表 05-無息融資申請清單.xls

附表 06-無息融資合約範本.doc

